написать игру "камень ножницы бумага"

предусмотреть диалог с игроком

вести игру до трех побед

в результате выводить кто победитель

в конце каждого раунда выводить счет

после игры, предлагать сыграть заного

Победитель определяется по следующим правилам:

* Бумага побеждает камень («бумага обёртывает камень»).
* Камень побеждает ножницы («камень затупляет ножницы»).
* Ножницы побеждают бумагу («ножницы разрезают бумагу»)

Если игроки показали одинаковый знак, то засчитывается ничья[[1]](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B0%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%8C,_%D0%BD%D0%BE%D0%B6%D0%BD%D0%B8%D1%86%D1%8B,_%D0%B1%D1%83%D0%BC%D0%B0%D0%B3%D0%B0#cite_note-%D0%B0%D0%B2%D1%82%D0%BE%D1%81%D1%81%D1%8B%D0%BB%D0%BA%D0%B01-1) и игра переигрывается